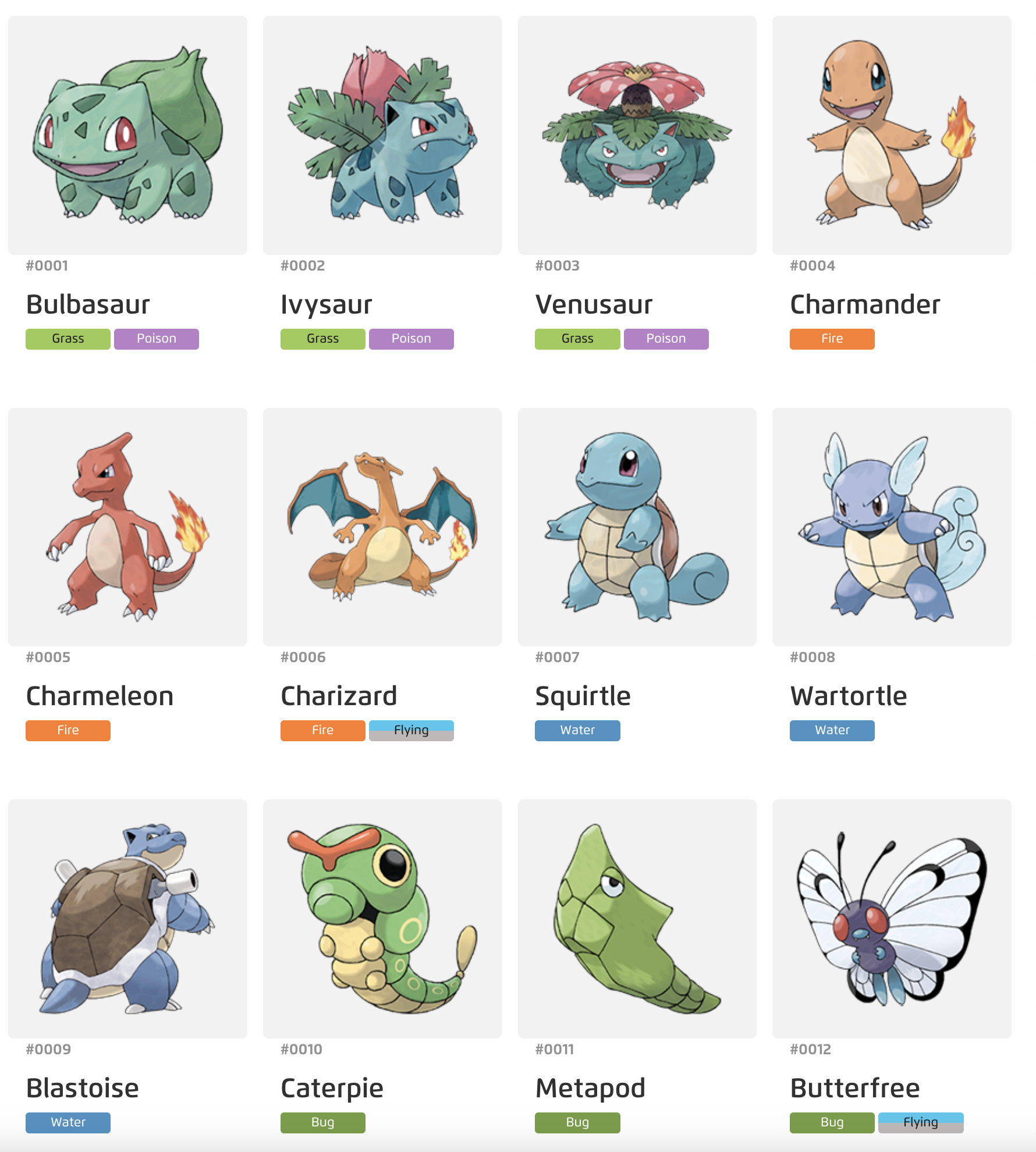
**THỰC HÀNH LESSON 6**

**Mục tiêu: Sử dụng được props, state và ứng dụng**

**Yêu cầu:**

**- Sử dụng bài tập buổi 4, thay thế các dữ liệu khai báo thành dạng State**

**- Thiết kế Modal, khi kích vào một Card bất kỳ, sẽ mở Modal lên và hiển thị thông tin của Pokemon, với các dữ liệu ở trong ô input, khi thay đổi thực hiện bấm lưu thì sẽ cập nhật dữ liệu của pokemon tương ứng và tắt modal**

****